



COMMODORE 64



SPECTRUM



AMSTRAD

A Domark Publication
© 1988 Elite Systems Ltd
© Eon Productions Ltd Domark Publications Ltd 1987



GAME FEATURES
● Fun, excitement and
thrills in this Bond classic

● 5 different missions
(including a target
practise)

● Destroy Dr. Kananga's
drug dealing operation
threatening to take over
the World

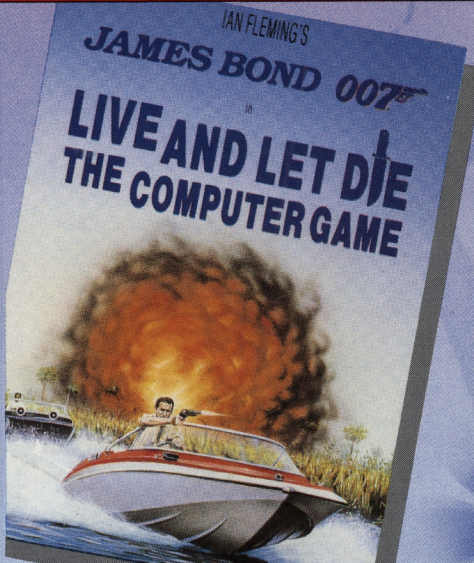
Elite Systems Limited,
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.
Telex 336130 ELITE G.

Consumer Hot Line: (0922) 743408

CBM
64/128

COMMODORE 64/128

LIVE & LET DIE



£2.99
UK R.S.P.

LIVE & LET DIE

Dr Kananga, the infamous and ruthless Prime Minister of the Caribbean island of San Monique, an island whose people are controlled by the fearful power of voodoo, is harvesting huge fields of poppies concealed under camouflaged netting on this paradise island. He plans to control the US drug market by flooding America with tons of free heroin which would create a living hell for millions, and, incidentally, provide money for arms to Eastern Bloc-allied San Monique.

Dr Kananga, or 'Mr Big' as he is known in the underworld, is a shrewd operator who conceals his dealings from prying eyes. His headquarters, which are well hidden beneath a cemetery on San Monique, ships all of the unrefined heroin to processing factories in remote and inaccessible locations.

James Bond, 007, the world's top secret agent, must undertake a series of dangerous missions to overcome the covert operations of Dr Kananga.

As James Bond, you must carry out the orders of 'M', travelling by the only accessible means.

LOADING INSTRUCTIONS
Spectrum
Amstrad (Cass)
Amstrad (Disc)
Commodore 64 (Cass)
Commodore 64 (Disc)

LOAD**
CONTROL & ENTER
RUN/MENU on side A
SHIFT & RUN/STOP
LOAD**B.1

PLAYING INSTRUCTIONS

As James Bond, you must travel along the various waterways: Target Practice, South American Jungle mission, Norwegian Fjords and Middle East Desert exercises.

In the target practice section the red targets must be shot with the forward-mounted machine gun, the black targets must be shot using missiles. There are two exercises that enable you to learn the type of defence systems used by Kananga, and finally the mission, which is bristling with Dr Kananga's defences. You must avoid mines, gun emplacements, dive bombing, enemy helicopters, submarines, enemy planes and enemy boats, some of which drop mines or booby-trapped fuel barrels and can only be destroyed with a missile.

Along the way you must pick up fuel by driving over fuel barrels, as well as the canisters containing fuel and missiles dropped by the C.I.A. helicopters.

Your speedboat must travel through dark tunnels, slide up slopes to avoid obstacles and must destroy closed lock gates with 'snuff' missiles.

With a lot of skill and some luck you will reach the heroin processing factories at the end of the waterway. The factory can only be destroyed by leaping off a log into the air and letting off a 'snuff' missile to finally destroy the evil installations.

Spectrum Amstrad/Schneider
Joystick or redefinable keys
Commodore 64
Joystick only
Move and Fire
Pause

Joystick Port 2
Spacebar

CONTROL

SPECTRUM
Pause = H
Abort = R
Boat control using Joystick or Keyboard:
Left = O
Right = P
Accelerate = O
Decelerate = A
Bullets = Spacebar
Missiles = A + Spacebar

AMSTRAD

Pause = ESCAPE
Abort = ESCAPE twice
Boat control as Spectrum. RETURN also fires missiles.

COMMODORE

Pause = Run/Stop
Abort = Reset
Boat control using Joystick

A Domark Publication
Source Code and Game Format © 1988 Elite Systems International Ltd
Gun Symbol Logo © Danag S.A. 1982
© Eon Productions Ltd. Gildrose Publications Ltd 1987

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

LIVE AND LET DIE

L'Inlame premier ministre, le Dr Kananga de San Moukou, une ile des Caraibes dont les habitants sont gouvernés par le terrible pouvoir de Voodoo, récolte ses pavots plantés sur des champs immenses et camouflés sous des riets. Il envisage de prendre le contrôle du marché des stupéfiants aux Etats Unis en inondant l'Amérique d'héroïne gratuite, créant ainsi le tonru pour des millions de personnes et tournissant l'argent pour envoyer des armes aux pays de l'Europe de l'Est, allies de San Moukou.

Le Dr Kananga, connu sous le nom de "Monseigneur BIG" dans le milieu, est un dirigeant perspicace qui sait faire ses affaires des autres industries. Ses quartiers généraux se trouvent sous un cimetière de San Moukou, envoient l'héroïne non-raffinée par bateaux vers les unités de traitement qui se trouvent dans de endroits escarpés et inaccessibles.

JAMES BOND 007 l'agent secret le plus connu du monde, la tête d'une série de missions dangereuses, est chargé de démonter les opérations secrètes du Dr Kananga. Comme James Bond, vous devez exécuter les ordres de "M", en voyageant avec les moyens du bord.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

SPECTRUM	LOAD"
AMSTRAD (Cassette)	CONTROL & ENTER
AMSTRAD (Disquette)	RUN/Menu/ sur clée A
COMMODORE 64 (Cassette)	SHIFT & RUN/STOP
COMMODORE 64 (Disquette)	LOAD"" 8.1

INSTRUCTIONS DE JEU

Vous êtes James Bond et vous voyagez le long des différentes voies d'eau, vous suivez des exercices de tir sur une cible, dans la forêt vierge en Amazonie du sud, des exercices dans les Forêts norvégiennes et dans le désert du Moyen-Orient.

Dans les exercices de tir au cibles, il faut tirer sur les cibles rouges avec un fusil mitrailleur et sur les cibles noires avec des missiles. Il y a deux exercices qui permettent à James Bond de comprendre d'une part le système de défense utilisé par Kananga et d'autre part la mission rendue difficile par les défenses de Kananga.

Vous devez éviter les mines, les emplacements de pièces, les bombardiers sous-marins, les hélicoptères, les sous-marins, les avions et bateaux ennemis qui pourraient laisser tomber des tanks d'essence piégés qui ne peuvent être détruits que par un missile. Pendant votre voyage, il vous faut constamment prendre de l'essence en passant au-dessus des barils d'essence et au-dessus des bombes et des missiles qui hélicoptères de la C.I.A. ont semés.

Votre voiture à grande vitesse doit passer par des tunnels sombres, glisser sur des pentes pour éviter des obstacles et détruire des portes fermées à clé à l'aide de missiles renifleurs.

Avec beaucoup d'habileté et avec un peu de chance, vous atteindrez l'usine qui traite l'héroïne et arriverez au bout de la voie navigable. L'usine ne peut être détruite qu'en lançant un rondo en l'air et avec un missile renifleur pour éliminer ces installations maléfiques.

Spectrum & Amstrad/Schneider
Manette de jeu, ou clavier redéfinissable
Commodore 64
Manette de jeu seulement
Pour se déplacer et tirer Manette de jeu ou port 2
Pause Barre d'espacement

CONTROLE

SPECTRUM
Pause = H
Abandon = R
Contrôle du bateau utilise joystick ou clavier
A gauche = O
A droite = P
Abandon = Q
Acceler = R
Ralentir = A
Balles = Esc
Missiles = A + Esc

AMSTRAD/SCHNEIDER

Pause = ESCAPE
Abandon = 2 fois ESCAPE
Contrôle du bateau comme Spectrum. RETURN peut aussi être utilisé pour tirer des missiles

COMMODORE

Pause = Run/Stop
Abandon = Return
Contrôle du Bateau
Utilisez Joystick

A Dornak Publication
Source Code and Game Format © 1988 Elite Systems International Ltd
Gun Symbol Logo © Danag S.A. 1982
© Eon Productions Ltd. Goldrose Publications Ltd 1987

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante.

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

LIVE AND LET DIE

Dr Kananga, der niederrichtige und rücksichtslose Premierminister der karibischen Insel San Moukou, einer Insel, deren Einwohner von der schreckbaren Macht des Voodoo zaubern beherrscht werden, erntet riesige Mohnfelder, aus deren Ertrag hinter einem riesigen Ringiermurmur vertrieben wird.

Sein Ziel ist, die Kontrolle über den US-amerikanischen Drogenmarkt zu erlangen, indem er San Moukou tonnenweise mit freiem Heroin überflutet, was für Millionen die Herde bedeuten würde. Nebenbei will er für San Moukou, das mit dem Obdikt im Bündnis steht, Gelder für den Kauf von Waffenteilen.

Dr. Kananga, wie er in Unterweltkreisen genannt wird, ist ein geistvoller Unternehmer, der seine Geschäfte stets vor neugierigen Blicken zu schützen will. Seine Hauptquartiere, die gut versteckt unterhalb eines Friedhofs auf San Moukou liegen, verschaffen das gesamte Rohheroin zur weiteren Verarbeitung in Fabriken an entlegenen Orten, zu denen niemand Zutritt hat.

James Bond 007, der weltbekannte Topgeheimagent, muß eine ganze Reihe gefährlicher Missionen auf sich nehmen, um endlich der verbotenen Operationen des Dr Kananga Herr zu werden.

Als James Bond müssen Sie die Balen von "M" ausführen. Wobe Sie nur mit den Ihnen zugänglichen Mitteln auf die Reise gehen dürfen.

LADENANLEITUNG

SPECTRUM	LOAD"
Amstrad (Kase)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk)	RUN/Menu/ auf Taste A
Commodore 64 (Kase)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk)	LOAD"" 8.1

SPIELSTEUERUNG

Als James Bond müssen Sie die verschiedenen Wasserstraßen entlangfahren; Zielübung: südamerikanische Dschungelmission, norwegische Fjorde, und Aufgaben in den Wüsten des Mittleren Ostens sind zu bestehen. Im Zielübungsschritt sollen Sie mit dem nach vorn erhobenen Gewehr die roten Ziele abschneiden.

Es gibt zwei Übungsaufgaben, bei denen Bond etwas über das von Dr Kananga benutzte Verteidigungssystem lernen kann. Zum Schluß kommt dann die Mission, die von Dr Kanagas Verriegelungsanlagen nur so strotzt.

Machen Sie Mine, Geschützstellungen, Sturzbomben, feindliche Hubschrauber, U-Boote, feindliche Flugzeuge oder Boote, von denen einige auch Treibstoffläser mit Sprengladungen abwerfen, die nur mit einer Rakete zerstört werden können.

Unterwegs müssen Sie regelmäßig aufpassen. Des geschieht, indem Sie einfach über Treibstoffläser oder Kanister fahren, die Benzin und Raketenagochts enthalten, und von CIA-Hubschraubern abgeworfen werden. In Ihr Schnellboot muß dunkle Tunnel durchfahren und Hänge hinuntergelassen.

Im Hindernislauf zu vermeiden. Außerdem muß es mit der sogenannten "Schuppenrakete" geschlossene Scheunentore durchbrechen. Mit viel Geschick und ein wenig Glück können Sie am Ende der Wasserstraße, die herabwandelnde Fabriken erreichen. Die Fabrik kann nur zerstört werden, wenn man von einem Holzklotz hoch in die Luft springt und dabei eine "Schuppenrakete" losläßt, die schließlich die unheimlichenden Anlagen zerstört.

Spectrum & Amstrad/Schneider
Joystick oder definierbare Tasten
Commodore 64
Nur mit Joystick
Steuern und Feuer
Pause Joystick in Port 2
Leertaste

BEFEHLE
SPECTRUM
Pause = H
Vorzeigtes = R
Boostersteuerung mit Joystick oder Tastatur
Links = O
Rechts = P
Beschleunigen = A
Verlangsamten = A
Kugeln = Leertaste
Raketen = A + Leertaste

AMSTRAD/SCHNEIDER

Pause = ESCAPE
Vorzeigtes Beenden = 2mal ESCAPE
Boostersteuerung - wie beim Spectrum, die RETURN taste feuert auch Raketen ab.

COMMODORE

Pause = Run/Stop
Vorzeigtes Beenden = Return
Boostersteuerung mit dem Joystick

A Dornak Publication
Source Code and Game Format © 1988 Elite Systems International Ltd
Gun Symbol Logo © Danag S.A. 1982
© Eon Productions Ltd. Goldrose Publications Ltd 1987

All Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gestetzwidrig.

GARANTIE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladeanweisung für Ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

Dr Kananga, primo ministro dell'isola di San Monica, è uno dei maggiori produttori di eroina, le piantazioni sono camuffate sotto special ri metliche, le raffinerie si trovano in impervie zone lontane e il suo quartier generale è nascosto sotto il cimitero di San Monica.

Dr Kananga "M Big" come viene chiamato nel giro, sta pensando di invadere il mercato americano con tonnellate di eroina. Gli invasi di un'ala mercato di morte serviranno per fornire armi al blocco americano, alleato di Santa Monica.

James Bond, 007, deve partire a termine una serie di pericolosissimi missioni con lo scopo di smascherare tutta l'organizzazione di "M Big".

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum (Cassette)	LOAD"" nel modo 48K
Commodore 64 (Cassette) Premiere	RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 (Disk)	LOAD"" 8.1
Amstrad (Cassette) Premiere	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk)	RUN Menu sul lato A

ISTRUZIONI DI GIOCO

James Bond deve superare varie prove allenarsi al tiro, missione nella giungla del Sud America, esercitazioni nei fondi Norvegesi e nel deserto del medio Oriente.

Nella sezione di pratica al tiro, i bersagli rossi devono essere colpiti con la macchina gun montata in avanti, i bersagli neri con i missili. Vi sono due esercizi che permettono a Bond di imparare i tipi di sistemi di difesa usati da Kananga, quindi lo aspetta la missione vera e propria dove affronta l'organizzazione di Kananga. Dovrai evitare mine, appostamenti, bombe, elicotteri nemici, sottomarini, aerei e navi nemiche, alcune delle quali semineranno mine e banchi di carburante e che possono essere distrutte solo con missili.

Sul tuo cammino devi costantemente raccogliere carburante, per fare ciò devi spostarti sopra i barili. Lo stesso per i rifornimenti e i missili lanciati dagli elicotteri della C.I.A.

L'auto "Speedster" deve passare attraverso buie gallerie, scivolare su ripidi pendii per evitare ostacoli, devi distruggere cancelli bloccati con i tuoi missili.

Con molta abilità e con un pizzico di fortuna raggiungerai le raffinerie di eroina alla fine dei corsi d'acqua. Le raffinerie possono essere distrutte solo con missili.

Spectrum & Amstrad/Schneider

Tastiera Redefinibile
Commodore 64
Solamente joystick
Per spostarsi o fare fuoco- Joystick nella porta d'accesso 2
Pause Tasto indefinito

CONTROLLI

Pause = Run/Stop
Per il controllo di nautica usare il joystick
ST Pause = help
Per il controllo dei nautiche usare il joystick o il mouse.
Bottone a sinistra = Missili
Oppure tastiera
Bottone a destra = proiettili
Tasta cursore = Alt-Fire/II
Resetare gioco = Return
Caricamento
Commodore (cassette) = Shift & Run/Stop
Commodore (disk) = Load"" 8.1

Buona fortuna 007, il mondo conta su di te

A Dornak Publication
Source Code and Game Format © 1988 Elite Systems International Ltd
Gun Symbol Logo © Danag S.A. 1982
© Eon Productions Ltd. Goldrose Publications Ltd 1987

Tutti i diritti riservati dovunque. È assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando il più elevato standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni allegate relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma, è pensabile che il prodotto sia difettoso, rispettivamente direttamente al seguente indirizzo.

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuna dei diritti costituzionali dell'utente.